Lathund – PARTS

Så bygger du en tydlig prompt till AI

P – PERSONA

Vem ska AI vara?

Bestäm vilken roll AI ska ta.

Exempel:

- Erfaren lärare i årskurs 2
- Speciallärare
- Matematikdidaktiker
- Pedagogisk handledare

A – ASSIGNMENT

Vad ska AI göra?

Beskriv uppgiften så konkret som möjligt.

Exempel:

- Planera en lektion
- Ge förslag på aktiviteter
- Skapa material
- Analysera en undervisningssituation
- Ge feedback

R – REQUIREMENTS

Vilka krav finns?

Här berättar du vad AI måste ta hänsyn till.

Exempel:

- Årskurs 2
- 25 elever
- 45 minuter
- Olika förkunskaper
- Samma mål för alla
- Tema/område
- Tillgång till material

T – TONE

Hur ska svaret låta?

Bestäm språk, ton och nivå.

Exempel:

- Konkret
- Pedagogiskt
- Kortfattat
- Positivt
- Inspirerande
- Anpassat för lärare
- Undvik avancerade begrepp

S – STRUCTURE

Hur ska svaret struktureras?

Bestäm i vilken form du vill få svaret.

Exempel:

- Punktlista
- Tabell
- Steg-för-steg
- Lektionsplanering
- Flera alternativ
- Med rubriker
- Korta och tydliga avsnitt

Tänk så här:

1. Börja med det pedagogiska problemet.
2. Fyll i PARTS.
3. Skicka till AI.
4. Läs svaret kritiskt och förbättra vid behov.

Kom ihåg!

Först pedagogiskt tänkande. Sedan AI.

AI kan hjälpa dig att se fler möjligheter – men du äger det pedagogiska beslutet.